

## DOCUMENTO DE CONEXIÓN A LA API HTTP-SMS DE GENERAL SERVEI S.A. V. 2.3

Este documento proporciona la información necesaria para enviar sms a través del protocolo HTTP a todos los usuarios de la plataforma eGS de General Servei S.A.

El acceso a través de la API HTTP es uno de los mejores y más sencillos métodos para enviar mensajes SMS. Nuestra API puede ser usada para poder enviar todo tipo de mensajes SMS, incluyendo mensajes de texto normales, mensajes con codificación Unicode (para países como China o Rusia), o mensajes Wap push.

### INDICE

1. Información básica
2. Enviar SMS
  - 2.a. Mensajes de texto
    - 2.a.1. Autodetección de la codificación
    - 2.a.2. Codificación texto
    - 2.a.3. Codificación unicode
  - 2.b. Wap Push
  - 2.c. Resultado del envío
3. Informes del estado de la entrega de un SMS
4. Consulta del estado de la entrega

### 1. Información básica

La plataforma eGS de General Servei S.A. dispone de cuatro servidores ubicados en nuestros datacenter de San Andrés de la Barca (Barcelona) y Torrejón de Ardoz (Madrid), para ofrecer a nuestros clientes la máxima disponibilidad y fiabilidad. Estos servidores a su vez, están conectados a la red de centros de mensajes (SMSC) más importante de Europa, con interconexiones a nivel mundial, para ofrecer la mayor cobertura, estabilidad y confiabilidad posible.

Servidor	DataCenter
<b>egs1</b>	Barcelona
<b>egs2</b>	Barcelona
<b>egs3</b>	Madrid
<b>egs4</b>	Madrid

Tabla 1

Las diferentes funciones que conforman nuestra API http de envío de SMS, forman parte nuestro dominio **opengs.net** y son las siguientes:

URL PRINCIPAL (sustitúyase <b>XXX</b> por un nº del 1 al 4 correspondiente al nº de servidor)	
<a href="http://egsXXX.opengs.net/mobileservices/mobilemsgsr.aspx">http://egsXXX.opengs.net/mobileservices/mobilemsgsr.aspx</a>	
Función	Descripción
<b>sms_envia</b>	Envío de sms
<b>sms_estado</b>	Consulta del estado del envío de un mensaje sms

### Especificaciones:

- Las peticiones http a nuestra plataforma consisten en una sola cadena de texto confeccionada de la siguiente manera: la Url principal + la función específica que se desee + el signo "?" + la lista de parámetros de la función deseada

- Los parámetros se colocan en la petición, uno detrás del otro, sin espacios, precedidos por el símbolo **&**, seguidos por el nombre del parámetro y el símbolo **=**, y a continuación, el valor que usted le quiera dar a ese parámetro. El primer parámetro no tiene que ir precedido por **&**.

**Ejemplo:** *parametro1=abc&parametro2=def&parametro3=ghi*

- Las peticiones http a eGS, deben especificarse tal y como se han descrito, respetando mayúsculas i minúsculas, sin espacios entre palabras y sin ningún acento.
- XXX** debe sustituirse por un número del 1 al 4, correspondiente número de servidor descrito en la **tabla 1**.
- El orden en que se colocan los parámetros carece de importancia.
- Los mensajes pueden ser enviados a través de los métodos http *POST* y *GET* indistintamente. Las peticiones *GET* permiten un máximo de **2048** caracteres por petición.
- Toda petición http deber ir codificada **urlencoded**

## 2. Enviar SMS

El envío de un sms a través de nuestra plataforma consiste en realizar una petición http a uno de nuestros servidores y a la función **sms\_envia**, especificando en la petición, una serie de parámetros que concretan el mensaje que se quiere enviar.

[http://egsXXX.opengs.net/mobileservices/mobilemsg.aspx/sms\\_envia](http://egsXXX.opengs.net/mobileservices/mobilemsg.aspx/sms_envia)

Para enviar un SMS, use la dirección de Internet encima de estas líneas, sustituyendo **XXX** con el número del servidor a usar, y concatene a continuación los parámetros de la siguiente tabla, y que sirven para especificar, entre otras cosas, el remitente, el destinatario y el mensaje.

PARAMETRO	DESCRIPCION	VALORES POSIBLES	OBLIGATORIO
<b>usuario</b>	Su nombre de usuario		<b>SI</b>
<b>password</b>	Su contraseña		<b>SI</b>
<b>para</b>	Número de teléfono móvil al que se le envía el sms.	Ver la descripción de éste parámetro	<b>SI</b>
<b>de</b>	Remitente del sms		<b>SI</b>
<b>mensaje</b>	Mensaje de texto		<b>SI</b>
<b>codificacion</b>	Tipo de codificación a usar:	<ul style="list-style-type: none"> <li><b>texto</b></li> <li><b>unicode</b></li> </ul>	No, la API detecta la codificación del mensaje.
<b>wpurl</b>	url en el caso de un sms wap push		
<b>wptexto</b>	Texto en el caso de un sms wap push		
<b>cmpid</b>	Identificador que sirve para englobar el envío de un sms dentro de una misma campaña o difusión.	Alfanumérico, longitud máxima de 10 caracteres	
<b>fecha</b>	Fecha y hora UTC en la que se desea enviar el mensaje	NOTA: La fecha y hora debe especificarse en horario UTC	
<b>modotest</b>	Si desea probar la funcionalidad de la API sin enviar el sms, especifique este parámetro = <b>1</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li><b>1</b></li> <li><b>0 (por defecto)</b></li> </ul> <b>Nota:</b> Si se omite éste parámetro se realizara un envío real	

Tabla 2

## Descripción de los parámetros:

- **usuario:** Nombre de usuario que le habrá otorgado el administrador de la plataforma EGS
- **password:** Su contraseña
- **para:** Número/s de teléfono móvil al que quiere enviar el sms. El número de móvil debe ir precedido siempre del código de país al que pertenece. Ej.: 34 para España, 33 para Francia.

Puede enviar a varios números a la vez separando cada uno de ellos por una coma (sin espacios). No existe límite en el número de destinatarios simultáneos, pero no se recomienda más de 1000 destinatarios en cada petición para evitar saturar el canal de comunicación.

Ejemplo de lista múltiple: 34xxxxxxxx1,34xxxxxxxx2,34xxxxxxxx3,33xxxxxxxx1

En términos de costes, cada número de teléfono de móvil corresponde a un envío completamente independiente, y le será facturado cada destinatario según sea la longitud del mensaje a enviar (**véase apartado 2.a**) y el coste del país al que se esté enviando.

Los envíos múltiples son comúnmente llamados envíos **Bulk**.

- **de:** Remitente del sms. Este texto es el que aparece en la cabecera del sms que recibe el destinatario y que identifica al que lo envía.

Este texto puede ser de tipo numérico y de cómo máximo 15 dígitos, o bien alfanumérico de como máximo 11 caracteres.

- **mensaje:** El mensaje. Vea el **apartado 2.a** para más información
- **codificación:** Tipo de codificación que se debe usar para enviar el sms. Los posibles valores para este parámetro son:
  - **texto**
  - **unicode**

Véanse apartados **2.a.2** y **2.a.3** para más información

- **wpurl:** Url a introducir en el sms cuando se esté enviando un sms de tipo Wap Push
- **wptexto:** Texto a mostrar en el sms cuando se esté enviando un sms de tipo Wap Push
- **cmpid:** Es un identificador que sirve para agrupar o asociar un sms a una campaña o difusión. Todo envío con un **cmpid**, será clasificado dentro de la misma campaña, lo que ayudará posteriormente a la confección de informes estadísticos desde el panel de control de eGS.
- **fecha:** Este parámetro permite el envío programado de los mensajes. Especifique la fecha y hora en la que desea enviar el mensaje en formato de fecha larga de 24 horas, y en horario UTC (horario universal). La fecha debe ir separada de la hora por un guión "-".

**Ejemplo:** Supongamos que quiere enviar un sms a un amigo en Tokio para que lo reciba el 31/12/2008 a las 21:00 hora local de Tokio. La hora local de Tokio es UTC+9 horas, por lo tanto, en el parámetro **fecha** debe poner el 31/12/2008-12:00.

- **modotest:** Este parámetro permite simular el envío de un mensaje. Usted recibirá una respuesta real de nuestra plataforma pero el mensaje no se va a enviar. Este parámetro puede ser útil para probar la comunicación/respuestas entre sus sistemas y eGS. Los valores aceptados son **1** y **0**, el valor por defecto es siempre **0**

## 2.a. Mensajes de texto

Las restricciones del sistema de envíos de mensajes cortos o sms, obliga a que el mensaje sea escrito usando la tabla de caracteres o codificación **GSM** o **Unicode**.

La tabla GSM permite la escritura de gran parte de caracteres de nuestro alfabeto, pero no todos. La tabla Unicode es universal y permite escribir todos los caracteres de todos los alfabetos existentes, y engloba también la tabla GSM

El uso de una u otra codificación puede afectar en la forma que el destinatario ve el mensaje. La lista de caracteres que componen la tabla de caracteres GSM está disponible en nuestra sección de descargas con el nombre de documento **GSM 03.38**.

### 2.a.1. Autodetección de la codificación:

Nuestra plataforma detecta automáticamente el tipo de codificación adecuada para enviar el mensaje, siempre y cuando el mensaje esté escrito en la codificación ISO-8859-1. Gracias a esta funcionalidad de la API, no es siempre obligatorio especificar el parámetro **codificacion**.

En los casos que el mensaje no esté escrito en la codificación ISO-8859-1 se deberá informar en el parámetro **codificacion**. Esto ocurrirá, por ejemplo, en mensajes escritos en chino o en ruso.

La API detecta como escritos en codificación **texto** todos aquellos mensajes en los que todos sus caracteres se encuentran en la tabla GSM de caracteres. La API detecta como escritos en codificación **unicode** el resto de mensajes.

### 2.a.2. Codificación texto:

Los mensajes detectados como codificación **texto**, o enviados especificando el parámetro **codificacion=texto** y ningún carácter unicode, cuya longitud supere los **160** caracteres, serán concatenados hasta un máximo de 5 sms de **153** caracteres cada uno, lo que hace una longitud máxima de mensaje de 765 caracteres. Cada parte se descontará de su cuenta como un sms.

**Nota:** Cuando el texto de un mensaje contiene algún carácter que no se encuentra en la tabla GSM, a pesar de que se haya especificado el parámetro **codificacion=texto**, la API lo enviará como unicode de todas formas.

Esto significa que, la API, no realizará nunca ninguna sustitución de caracteres por otros parecidos para forzar que el mensaje se envíe como texto GSM y llegue lo más parecido posible al original al teléfono móvil. La API siempre procura que, en la medida de lo posible, el mensaje de texto llegue de la forma más fidedigna al teléfono móvil y si para ello debe enviar el mensaje como unicode lo hará.

Este método de actuación se lleva a cabo para solventar posibles errores por parte del usuario a la hora de entregar el mensaje a la API, por ejemplo, cuando se envía un mensaje que contiene un carácter unicode pensando que es de texto normal o GSM. Un ejemplo muy claro de este error de confusión, son los caracteres acentuados donde el grave es **GSM** pero el agudo es **unicode**.

### Ejemplo:

Supongamos que se quiere enviar el texto **Buenos días** pero se especifica el parámetro **codificacion=texto**.

En este caso la API enviaría el mensaje como unicode ya que la "í" acentuada de la palabra **días** es un carácter unicode (no aparece en la tabla GSM). Si la API lo enviara como texto, el mensaje se recibiría en el teléfono móvil como **Buenos das**

### 2.a.3. Codificación unicode:

Los mensajes detectados como unicode, o enviados especificando el parámetro **codificacion=unicode**, cuya longitud supere los **70** caracteres, serán concatenados en partes de **67** caracteres cada uno. Cada parte se descontará de su cuenta como un sms.

Enviar un mensaje con codificación unicode, le permitirá enviar cualquier tipo de carácter, incluso de alfabetos como el ruso.

Para poder enviar un mensaje con codificación unicode debe especificar el parámetro **codificacion=unicode**, y codificar el mensaje convirtiendo cada uno de sus caracteres a su valor en hexadecimal con 4 caracteres por carácter.

A continuación, varios ejemplos de cómo enviar un sms de texto.

- **Ejemplo 1:** Envío de un sms de texto

- **URL principal:**

[http://egsXXX.opengs.net/mobileservices/mobilemsggr.aspx/sms\\_envia](http://egsXXX.opengs.net/mobileservices/mobilemsggr.aspx/sms_envia)

- **Parámetros:**

**?usuario=Su nombre de usuario**  
**&password=Su contraseña**  
**&para=34xxxxxxxx**  
**&de=GralServei**  
**&mensaje=Hola mundo**

Y así quedaría la petición real del ejemplo:

[http://egsXXX.opengs.net/mobileservices/mobilemsggr.aspx/sms\\_envia?usuario=xxx&password=prueba&para=34xxxxxxxx&de=GralServei&mensaje=Hola%20Mundo](http://egsXXX.opengs.net/mobileservices/mobilemsggr.aspx/sms_envia?usuario=xxx&password=prueba&para=34xxxxxxxx&de=GralServei&mensaje=Hola%20Mundo)

Esta petición http envía un sms con el mensaje **Hola Mundo** al teléfono de España **34xxxxxxxx** mostrando como remitente el texto **GralServei**. Fíjese que no hemos especificado el parámetro **codificacion**, dejando que sea la plataforma eGS que intente enviar el mensaje en la codificación correcta.

- **Ejemplo 2:** Envío de un sms de texto a múltiples destinatarios

- **URL Principal:**

[http://egsXXX.opengs.net/mobileservices/mobilemsggr.aspx/sms\\_envia](http://egsXXX.opengs.net/mobileservices/mobilemsggr.aspx/sms_envia)

- **Parámetros:**

**?usuario=Su nombre de usuario**

**&password=Su contraseña**  
**&para=3400000001,3400000003,3400000003,3400000004** etc.  
**&de=GralServei**  
**&mensaje=Hola a todos**  
**&fecha=30/12/2008-12:00**

Y así quedaría la petición real del ejemplo:

**[http://egsXXX.opengs.net/mobileservices/mobilemsgr.aspx/sms\\_envia?usuario=prueba&password=prueba&para=3400000001,3400000002,3400000003,3400000004&de=GralServei&mensaje=Hola%20a%20Todos&fecha=30/12/2008-12:00](http://egsXXX.opengs.net/mobileservices/mobilemsgr.aspx/sms_envia?usuario=prueba&password=prueba&para=3400000001,3400000002,3400000003,3400000004&de=GralServei&mensaje=Hola%20a%20Todos&fecha=30/12/2008-12:00)**

Esta petición http envía un sms con el mensaje **Hola a todos** a 4 destinatarios al mismo tiempo.

- **Ejemplo 3:** Envío de un sms con codificación unicode a múltiples destinatarios y en una fecha y hora en concreto

- **URL Principal:**

**[http://egsXXX.opengs.net/mobileservices/mobilemsgr.aspx/sms\\_envia](http://egsXXX.opengs.net/mobileservices/mobilemsgr.aspx/sms_envia)**

- **Parámetros:**

**?usuario=Su nombre de usuario**  
**&password=Su contraseña**  
**&para=3400000001,3400000003,3400000003**  
**&de=GralServei**  
**&mensaje=0048006f006c00610020004d0075006e0064006f**  
**&codificacion=unicode**  
**&fecha=30/12/2008-12:00**

El mensaje **0048006f006c00610020004d0075006e0064006f** es el resultado de codificar el texto **Hola mundo**.

Y así quedaría la petición real del ejemplo:

**[http://egsXXX.opengs.net/mobileservices/mobilemsgr.aspx/sms\\_envia?usuario=xxx&password=yy&para=3400000001,3400000003,3400000003&de=GralServei&codificacion=unicode&mensaje=0048006f006c00610020004d0075006e0064006f&fecha=30/12/2008-12:00](http://egsXXX.opengs.net/mobileservices/mobilemsgr.aspx/sms_envia?usuario=xxx&password=yy&para=3400000001,3400000003,3400000003&de=GralServei&codificacion=unicode&mensaje=0048006f006c00610020004d0075006e0064006f&fecha=30/12/2008-12:00)**

## 2.b. Wap push

Para enviar un sms de tipo Wap push debe usar los parámetros **wpurl** y **wptexto**. La longitud máxima de ambos parámetros juntos no debe exceder los **115** caracteres.

- **Ejemplo 4:** Envío de un mensaje Wap Push

**?usuario=Su nombre de usuario**  
**&password=Su contraseña**  
**&para=3400000001,3400000003,3400000003**  
**&de=GralServei**  
**&wpurl=www.generalservei.com/logos/logo1.jpg**  
**&wptexto=Logo General Servei**

Y así quedaría la petición real del ejemplo:

[http://egsXXX.opengs.net/mobileservices/mobilemsgsr.aspx/sms\\_envia?usuario=xxx&password=yy&para=3400000001,3400000003,3400000003&de=GralServei&wpurl=www.generalservei.com/ogog/logo1.jpg&wptexto=Logo%20General%20Servei](http://egsXXX.opengs.net/mobileservices/mobilemsgsr.aspx/sms_envia?usuario=xxx&password=yy&para=3400000001,3400000003,3400000003&de=GralServei&wpurl=www.generalservei.com/ogog/logo1.jpg&wptexto=Logo%20General%20Servei)

## 2.c. Resultado del envío

Cuando una petición de envío sms es recibida por nuestra API, ésta responde del éxito o del fracaso de la operación. La respuesta es una línea o cadena de texto separada por comas por cada uno de los destinatarios del mensaje, donde cada sección entre comas corresponde a un apartado o campo de la respuesta.

### **Campo1,Campo2,Campo3**

Estos apartados o campos son:

- **Campo1: Resultado**

Devuelve si la consulta que usted acaba de hacer ha tenido éxito o no.

- **OK** significa que su consulta es correcta y que hemos encontrado la información que corresponde a lo que usted quiere consultar.
- **NO** significa que su consulta ha fallado por alguna razón. La razón vendrá indicada en el segundo campo.

- **Campo2: MSGID**

En este segundo campo o apartado, si **Resultado=OK** se devuelve un código alfanumérico único que nuestra plataforma ha otorgado a su mensaje. A este código lo llamaremos, de aquí en adelante, **MSGID**.

Si **Resultado=NO**, entonces se devuelve uno de los códigos de error de la **tabla 3**.

- **Campo3: Teléfono**

Número de teléfono al que se ha enviado el mensaje en caso de éxito.

Este campo puede ser de utilidad al registrar dicha respuesta en su base de datos en caso de envíos múltiples o Bulk, ya que en estos casos se devuelve una línea por cada número de teléfono al que se envía el mensaje. Gracias a esto, usted podrá asociar cada línea de resultado a cada teléfono.

- **Ejemplo 5:** Envío que ha tenido éxito

**OK,BD76DC6E-E0C8-4FC9-862C-540E3B6479BB,34xxxxxxxxxx**

Los campos significan:

- **OK:** Mensaje enviado correctamente
- **BD76DC6E-E0C8-4FC9-862C-540E3B6479BB:** Código que identifica el mensaje dentro de nuestra plataforma, o sea, el **MSGID**
- **34xxxxxxxxxx:** Número de teléfono móvil al que ha sido enviado dicho mensaje

Las transmisiones fallidas vienen precedidas por un **NO** y seguidas por uno de los siguientes códigos de error.

Código	Descripción
<b>ERRL</b>	Error al introducir usuario y/o contraseña
<b>MERR</b>	Mensaje con problemas. La petición http no ha sido debidamente formada: falta algún parámetro o se ha especificado incorrectamente
<b>NOC</b>	Sin Crédito
<b>ERRI</b>	Error Interno, contacte con el administrador, o pruebe uno de los otros servidores de la plataforma eGS
<b>MENC</b>	Mensaje no encontrado: cuando se está realizando una consulta de estado
<b>NUERR</b>	Número erróneo. La API realiza una comprobación previa del número de teléfono en base a las especificaciones del plan internacional de numeración de telefonía móvil.

Tabla 3

- **Ejemplo 6:** Transmisiones fallidas

**NO,NOC** -> No dispone de crédito/dinero en su cuenta suficiente para enviar.

**NO,ERRL** -> Usuario o contraseña incorrecta

Si el mensaje es a varios destinatarios, recibirá una línea de resultado por cada destinatario. Cada línea de resultado es separada del resto mediante el carácter con código 10, también llamado **LF** o **Line Feed**.

- **Ejemplo 7:** Envío bulk con varios errores

Supongamos que envía un sms a los teléfonos 34xxxxxxxx1, abxxxxxxxx2, 34xxxxxxxx3 y 34xxxxxxxx5, donde el segundo teléfono es incorrecto porque contiene caracteres no numéricos, y en el último teléfono se queda sin crédito. La respuesta de la plataforma sería entonces 4 líneas de respuesta, una para cada teléfono, y cada línea separada de la siguiente por el carácter **LF** (Line Feed).

**OK,BD76DC6E-E0C8-4FC9-862C-540E3B6479BB,34xxxxxxxx1**

**NO,NUERR,abxxxxxxxx2**

**OK,7F35DC7B-A0C8-4FD8-164A-6403345786CA,34xxxxxxxx3**

**NO,NOC,34xxxxxxxx4**

### 3. Informe del estado de la entrega de un SMS

Nuestra API puede enviar los informes de entrega de cada sms, directa y automáticamente a su servidor Web, a través de una petición http del tipo **GET**. A este proceso lo llamamos **callback**.

Cuando se envía un mensaje a través de nuestra API, la plataforma eGS enviará los callback a la página Web o url que usted haya especificado en el panel de control de eGS. La url debe ser especificada de forma completa.

Ej.: [http://www.servidor\\_cliente.com/receptor\\_callbacks.asp](http://www.servidor_cliente.com/receptor_callbacks.asp)

Un informe de entrega, consiste en una petición http del tipo **GET**, a su servidor, y con una serie de variables que informan de lo ocurrido con un mensaje en concreto.

Su servidor debe recoger la petición, tratarla o registrarla en sus sistemas, y devolver siempre el texto: **OK**. Nuestra API, seguirá intentando la entrega del informe hasta 10 veces cada 15 minutos cuando no reciba por parte de su servidor el texto **OK**.

Las variables que componen el informe o línea de resultado son:

- **idmensaje:** Corresponde al **MSGID** que la plataforma devuelve cuando se envía un mensaje, ver apartado 2.c
- **estado:** estado del mensaje, ver tabla 4
- **para:** número de móvil
- **de:** remitente
- **marcatiempo:** Identifica la fecha en que se ha registrado el estado que se acaba de enviar. El valor de esta variable no se identifica a primera vista, ya que es un valor de que equivale al número de segundos transcurridos desde 01/01/1970 00:00:00 GMT. A este valor numérico se le suele llamar "TimeStamp", y su transcripción corresponde a la fecha/hora UTC (antes GMT) o también llamado horario universal.

La fecha/hora se devuelve de esta manera para evitar errores de transcripción de fechas entre servidores, países y operadores de telefonía, ya que este valor no entiende de husos horarios. Este horario (UTC) sirve de base a los husos horarios de todos los países, que se calculan sumando o restando una serie de horas a la fecha/hora UTC.

A continuación le detallamos los distintos códigos de estado que puede devolver la plataforma.

Estado	Descripción	TIPO	Comentario
<b>ENTM</b>	Entregado al teléfono móvil	Información	Este código indica que el mensaje ha sido ya entregado correctamente al teléfono móvil.
<b>ENTO</b>	Entregado a la Red del Operador	Información	Se ha entregado el mensaje a la red del operador de telefonía móvil al que pertenece el teléfono móvil del destinatario del mensaje, pero todavía no ha sido entregado a su móvil. Se harán repetidos intentos de hacerlo, puede que tenga el móvil apagado.
<b>MEXS</b>	Mensaje Expirado sin entregar	Error	No se ha podido entregar el mensaje después de 3 días. El mensaje ya no será entregado nunca
<b>ERRG</b>	Entrega Fallida por error general	Error	Error general de red de telefonía móvil. No se ha podido entregar el mensaje.
<b>ERRI</b>	Error Interno (Contacte con soporte)	Error	Existe algún error interno en la plataforma y ahora no podemos informarle del estado de su mensaje. Inténtelo de nuevo en unos minutos

Tabla 4

El código **ENTM** es el código que indica que el mensaje ha sido entregado correctamente al móvil.

A continuación un ejemplo de página .asp en vbscript para registrar nuestros callback.

```

<%@ LANGUAGE=VBScript %>
<%
    idmensaje=request.QueryString ("idmensaje")
    status=request.QueryString ("estado")
    Fecha=request.QueryString ("marcatiempo")
    Para=request.QueryString ("para")
    De=request.QueryString ("de")
%>

```

#### 4. Consulta del estado de la entrega

Usted puede consultar cual ha sido el resultado del envío, y el estado actual de un sms, realizando una petición http *GET* o *POST* a cualquiera de nuestros cuatro servidores a través de la página siguiente, especificando a continuación como parámetros, su nombre de usuario y contraseña de la forma habitual, seguido del **MSGID** (ver apartado 2.c) del cual quiere consultar el estado de entrega.

[http://egsXXX.opengs.net/mobileservices/mobilemsgr.aspx/sms\\_estado](http://egsXXX.opengs.net/mobileservices/mobilemsgr.aspx/sms_estado)

PARAMETRO	DESCRIPCION	OBLIGATORIO
<b>usuario</b>	Su nombre de usuario	<b>SI</b>
<b>password</b>	Su contraseña	<b>SI</b>
<b>idmensaje</b>	Debe informar aquí el <b>MSGID</b> que le hemos devuelto cuando realizó el envío del mensaje.	<b>SI</b>

Tabla 5

Un ejemplo real es:

- **Ejemplo 8:** Consulta del estado del mensaje cuyo **MSGID** es **BD76DC6E-E0C8-4FC9-862C-540E3B6479BB**

[http://egsXXX.opengs.net/mobileservices/mobilemsgr.aspx/sms\\_estado?usuario=xxx&password=yy&idmensaje=BD76DC6E-E0C8-4FC9-862C-540E3B6479BB](http://egsXXX.opengs.net/mobileservices/mobilemsgr.aspx/sms_estado?usuario=xxx&password=yy&idmensaje=BD76DC6E-E0C8-4FC9-862C-540E3B6479BB)

La respuesta a la consulta es una cadena de texto alfanumérica, compuesta por una serie de campos separados por comas.

**Campo1,Campo2,Campo3**

Estos campos son:

- **Campo1: Resultado**

Devuelve si la consulta que usted acaba de hacer ha tenido éxito o no.

- **OK** significa que su consulta es correcta y que hemos encontrado la información que corresponde a lo que usted quiere consultar.
- **NO** significa que su consulta ha fallado por alguna razón. La razón vendrá indicada en el parámetro

- **Campo2: Estado o Código de error**

Si el campo **Resultado** es **OK** entonces en este campo se muestra el código de estado del mensaje en ese momento, es decir, si el mensaje ha sido entregado a su destinatario, o está todavía en espera porque el teléfono móvil se encuentre apagado o fuera de cobertura etc. Véase la **tabla 4**.

Si el campo **Resultado** es **NO**, este campo muestra uno de los códigos de error de la **tabla 3**.

---

- **Campo3: Fecha**

Este campo mostrará, siempre y cuando **Resultado=OK**, la fecha de la última actualización del estado de la envío/entrega del mensaje, codificada en formato "TimeStamp" y en horario UTC.

Esta fecha es informada por el operador de telefonía en el momento que se produce algún cambio, es decir, se ha entregado el mensaje, no se ha podido entregar y no se intentará entregar más etc.

- **Ejemplo 8:** Varios ejemplos de respuestas

**NO,MNEC** -> **MSGID** no encontrado. Asegúrese de informar correctamente el MSGID del mensaje que usted quiere consultar.

**NO,ERRL** -> Error de usuario/contraseña

**OK,ENTM,1232985095** -> La consulta ha tenido éxito y el informe nos dice que el mensaje fue entregado al móvil el día 26/01/2009 a las 15:51:35 UTC